

espace DANS MA VILLE

23 > 27 août 2021

MONT DE MARSAN

Le Peyrouat /

Salle Georges Brassens



PROGRAMME du 23 au 27 août

Salle Georges Brassens et alentours

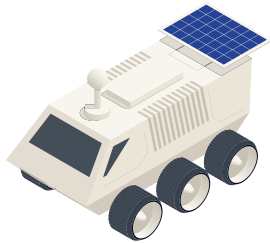
LES ATELIERS 8-14 ANS

Durée : 2h
Nombre de places limité
Sur inscription au 05 58 06 44 10 ou 06 19 70 49 94

Construis ton Robot Martien

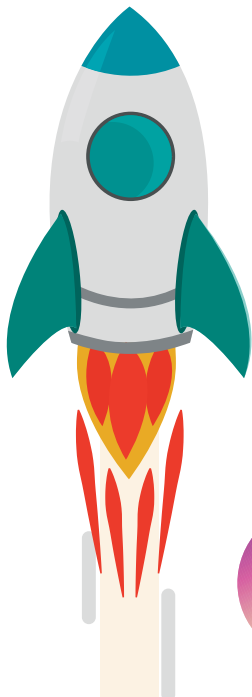
Cette animation en version courte propose aux jeunes une initiation aux principes mécaniques et électriques par la construction d'une plateforme roulante.

Jusqu'à présent, trois robots ont roulé sur le sol martien. Pour y parvenir, les robots doivent parcourir un sol accidenté, éviter des obstacles ou encore prélever des échantillons... Pour construire son robot, il faut répondre à un cahier des charges précis que se fixent les jeunes ou fixé par les animateurs en fonction de l'actualité spatiale. Les jeunes sont invités à laisser libre cours à leur imagination afin de créer toutes sortes de robots, aux designs parfois futuristes !



Fusées à eau

Grâce à une bouteille de boisson gazeuse, du papier et du carton, les jeunes fabriquent et lancent eux-mêmes leurs fusées. Pour aller plus loin, les jeunes suivent l'opération pendant plusieurs jours, peuvent fabriquer des fusées à eau à plusieurs étages, comparer le décollage et le vol de leurs fusées selon la forme et le nombre des ailerons... afin de proposer une fusée répondant à un cahier des charges précis (altitude donnée à atteindre, temps de vol précis, largage d'un satellite en vol,...). Cette activité peut donner lieu à un concours entre différents ingénieurs en herbe.



Le rallye GPS

Munis de GPS, les jeunes ont pour mission de retrouver des indices ou des photographies disséminés dans le quartier. A travers cette animation, les jeunes sont sensibilisés aux différents outils de localisation. Ils comprennent le fonctionnement des GPS et les intérêts de la localisation par satellites (système Argos, système Galileo...) tout en (re)découvrant leur quartier de manière ludique.

Microfusées

À l'aide d'un tube en carton, de balsa et de plaques en plastique, les jeunes peuvent réaliser une fusée qui vole jusqu'à 100 mètres d'altitude en moyenne. Grâce à un logiciel permettant de mesurer et contrôler les paramètres de la fusée et du vol, les jeunes qui suivent l'opération pendant plusieurs jours peuvent réaliser et expérimenter des fusées aux formes d'ailerons différentes pour proposer une fusée répondant à un cahier des charges précis (altitude à atteindre, temps de vol, embarquement d'un «passager»).

Entraînement spatial en piscine

A l'instar des astronautes s'entraînant en piscine, cette animation permet aux jeunes d'appréhender les diverses sensations et contraintes d'une activité dans l'espace. En effet, on retrouve dans l'eau des similitudes avec la vie dans l'espace : sensation de flottaison, adaptation à un milieu de pression différente par rapport à notre milieu naturel, communication verbale réduite... Les stagiaires doivent organiser leur mission, préparer l'ensemble de leur matériel, l'attacher solidement à leur ceinture avant de simuler leur sortie extravéhiculaire pour remplir leur mission : monter sous l'eau la maquette d'un satellite.

Piscine municipale de Mont de Marsan.

Construis ton système solaire

Mercure, Vénus, Mars, Jupiter, Saturne... Des noms à la fois familiers et étrangers. À l'aide des résultats des missions planétaires, les jeunes découvriront de plus près le système solaire et réaliseront une maquette d'une planète ou du système solaire selon le temps imparti.

MERCREDI 25 AOUT

Quiz de l'espace

20 h 30

Viens tester tes connaissances en t'amusant !

• Observation du ciel et de la lune :

L'Astroclub du Marsan vous invite à venir découvrir le ciel nocturne et à découvrir les joyaux qui s'y cachent. En effet, dans la noirceur apparente de notre ciel nocturne se trouvent tout un ensemble d'autres éléments qui composent notre univers : des galaxies, des nébuleuses et des amas d'étoiles... Une promenade-découverte à l'œil nu ou grâce aux télescopes et lunettes mis à disposition. Pour une découverte de notre univers.

>> Animation tout public, sans réservation, Interventions de Lacq Odysée et Planète Science
(Salle Georges Brassens - 22 h)

VENDREDI 27 AOUT

Journée familiale

14h - 19h30

- Concours de fusées à eau
- Construction satellite
- Réalité Virtuelle
- Pico fusée
- Ateliers Astro Club
- 18h : Remise de prix, discours officiels

Et aussi...

Rencontres, expositions et bibliothèque de l'espace
(salle Georges Brassens)

- Accueil permanent et programme de la semaine
- Exposition « Les planètes »
- Exposition itinérante « Espace dans ma ville »
- Installation de « la bibliothèque de l'espace »
(jeux, livres, maquettes... pour tous les âges).

LACQ ODYSSEE

est un CCSTI (Centre de Culture Scientifique, Technique et Industrielle). Sa mission est de développer l'accès à la culture scientifique dans les départements des Pyrénées-Atlantiques et des Landes. **Son équipe propose toute l'année des animations et événements pour le grand public et les scolaires.**

PLANETE SCIENCES

Créée en 1962, Planète Sciences (association loi 1901) offre l'opportunité à tous les jeunes de 7 à 25 ans d'aborder les sciences et technologies à travers différentes thématiques : astronomie, espace, environnement, robotique et numérique.

Dans une ambiance ludique, conviviale et de partage, ils pourront :

- concevoir et réaliser des fusées, des expériences embarquées à bord d'un ballon stratosphérique, des robots, des instruments d'observation du ciel ou des drones ;
- découvrir la diversité de la flore, de la faune et des milieux et comprendre la biodiversité pour participer à sa protection ;
- s'initier aux problématiques d'enjeux concernant par exemple l'énergie, l'environnement, les changements climatiques ou le développement du numérique ;
- utiliser toutes les possibilités offertes par un fablab ou un observatoire astronomique ;
- participer à des projets nationaux, européens ou internationaux tels que les Trophées ou la Coupe de Robotique, Eurobot, le C'Space ou le Rocketry Challenge.

Planète Sciences accompagne les enseignants, les animateurs, les éducateurs dans leurs actions de médiations vers les jeunes.

Ses activités s'inscrivent dans les politiques vers les jeunes d'acteurs publics et privés. C'est dans ce cadre que ces derniers apportent à Planète Sciences des soutiens financiers et de compétence.



Planète Sciences, en milieu urbain et rural, intervient dans différents cadres (enseignement primaire, secondaire, supérieur, clubs, centres de loisirs, événements). Pour couvrir une large part du territoire, Planète Sciences, outre l'association nationale (située à Ris-Orangis), s'appuie sur son réseau composé de huit Délégations et de quatre Relais.

Pour innover en permanence, Planète Sciences a des liens étroits avec des chercheurs, des ingénieurs et d'autres acteurs de la culture et s'appuie sur le savoir-faire et le fort engagement de ses certaines de bénévoles et de ses dizaines de salariés.

ASTROCLUB DU MARSAN

Le club a été créé avec une volonté d'ouverture et de partage. **Son but principal est la vulgarisation de l'astronomie en direction des enfants mais aussi des adultes. Il doit servir aussi de point de rencontre entre astronomes (débutants et confirmés) et de support technique ouvert à tous** (tout le monde connaît bien le problème du télescope offert en cadeau dont on ne connaît pas le mode d'emploi !!!). Dans cette optique, les membres sont aussi potentiellement des animateurs [s'ils le désirent].

L'animation, une des activités principales du club. Nous proposons nos services aux centres de loisirs, écoles, centres de formation, entreprises et à toutes autres personnes désireuses de réaliser une animation originale

	Ateliers de 10h à 12h	Ateliers de 14h à 16h30	
Lun. 23		<ul style="list-style-type: none"> • Système solaire • Microfusée • Fusée H2O • Rallye Gps • Robot Martien 	
Mar. 24	<ul style="list-style-type: none"> • Planétarium • Microfusée • Fusée H2O • Entraînement spatial en piscine • Robot martien 	<ul style="list-style-type: none"> • Drones • Microfusée • Fusée H2O • Système solaire, • Robot martien 	
Mer. 25	<ul style="list-style-type: none"> • Planétarium • Microfusée • Fusée H2O • Entraînement spatial en piscine • Robot martien 	<ul style="list-style-type: none"> • Drones • Microfusée • Fusée H2O • Rallye Gps • Robot martien 	Soirée spéciale
			20h30-21h45 <ul style="list-style-type: none"> • Quizz de l'espace À 22h • Soirée astronomie
Jeu. 26	<ul style="list-style-type: none"> • Planétarium • Microfusée • Fusée H2O • Entraînement spatial en piscine • Robot martien 	<ul style="list-style-type: none"> • Drones • Microfusée • Fusée H2O • Rallye Gps • Robot martien 	
Ven. 27	APRES-MIDI DES FAMILLES		18h Discours officiels & cérémonie de remise des prix 19h30 Pot convivial autour de l'Astro'péro
	14h30 - 17h45 <ul style="list-style-type: none"> • Concours de fusées à eau • Fusées paper-toys • Réalité virtuelle • Astro club • Drones 		

Les parents et accompagnants de 18 ans et plus, devront être munis d'un pass sanitaire pour participer aux activités : attestation de vaccination complète, test négatif RT-PCR ou antigénique de moins de 48 heures, résultat d'un test RT-PCR positif d'au moins 11 jours et de moins de 6 mois. Il pourra être présenté au format papier ou numérique à partir de l'application Tousanticovid. ★