

PLAN DU PARCOURS

Si tu as le temps installe-toi sur le port, des tables y sont aménagées.

Dans la grille ci-dessous entoure les mots suivants :
Pêche, Guitres, Port, Silure, Anguille, Carrelet, Gabarre, Mulet, Alose, Isle.

B	V	R	G	U	P	N	A	A
A	E	J	A	M	Y	R	G	N
P	D	P	B	U	I	E	U	G
E	N	O	A	L	S	Z	I	U
C	A	R	R	E	L	E	T	I
H	N	T	R	T	E	P	R	L
E	N	C	E	B	G	M	E	L
X	M	W	E	A	L	O	S	E
S	I	L	U	R	E	Z	R	T

Tu as maintenant fini ton périple avec Robin. Après avoir répondu à toutes les questions, tu peux remettre ton livret à l'Office de Tourisme du Libournais. Si toutes tes réponses sont justes, une surprise t'attendra. À bientôt !

Office de Tourisme du Libournais
 40 place Abel Surchamp 33500 LIBOURNE
 05 57 51 15 04 - bienvenue@tourisme-libournais.com
www.tourisme-libournais.com
 @tourisme libournais



Partant pour découvrir la suite ?



Guitres est un petit village qui doit son nom à Aquistriae qui en latin veut dire 3 eaux. Ce nom pourrait donc provenir des trois rivières qui entourent le village (Isle, Lary et Le Galostre) ou bien de ses trois fontaines (de l'Abbaye, du Guicherot et du Puits de Jousse). Une légende dit que l'eau de la fontaine de l'Abbaye soignait les personnes atteintes de folie et celle du Guicherot rendait les gens fidèles à Guitres...



Bienvenue à Guitres !

Des 6 ans

PARTANT POUR EXPLORER LE BOURG DE GUITRES

ACCOMPAGNE ROBIN AU COEUR DE LA VILLE



LES PISTES DE ROBIN

GRAND JEU DANS LE CENTRE-VILLE DE GUÎTRES

1 Robin te donne rendez-vous au n°4 de la carte, *avenue de la Gare*. Ici, se trouve un très vieux canon que tu peux essayer de reproduire ci-dessous !



2 Dirige-toi vers la place ombragée sur la gauche. Tu y découvriras l'Abbatiale « Notre-Dame de Guîtres ». Cette église fait partie d'un classement, lequel ?

Indice : regarde sur le mur de l'Abbatiale, un panneau indique ce classement.

Réponse :

3 Si l'église est ouverte il est possible d'accéder à la charpente du XVIème siècle au-dessus des voûtes. Cette charpente a une forme particulière, elle est en forme de coque de _____ renversé.

Indice : pour trouver le mot déchiffre l'alphabet secret.

∞	β	Ω	α	β	¥

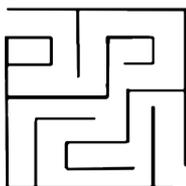
Ω	¥	∞	β	α
T	U	B	A	E

Prends la rue de l'église, en passant par les escaliers à gauche de l'Abbatiale.



Cette pierre sculptée en forme de coquille Saint-Jacques du 13ème siècle que tu retrouveras dans l'église marque l'endroit où se trouve l'autel dédié aux pèlerins du XVIIe siècle.

En face de la première porte polylobée (dans l'herbe), tu trouveras une borne avec un coquillage. Cette borne indique que nous sommes sur le chemin de Saint-Jacques-de-Compostelle. Aide le petit pèlerin à trouver le bon chemin pour accéder à l'Abbatiale de Guîtres :



4 Continue de suivre la rue de l'église et dirige toi sur la place du village où se trouve le puits Henri IV. Tu remarqueras que le puits n'a pas d'eau. C'est parce qu'il n'a pas toujours été là et qu'il a été déplacé et reconstruit à cet endroit. Peux-tu me donner de quel siècle date ce puits ?

Réponse :

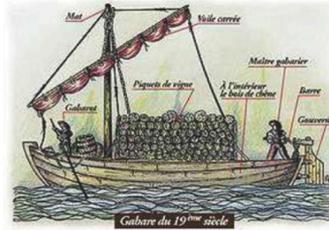
Te voilà devant la mairie, si celle-ci est ouverte, n'hésite pas à rentrer dans la salle d'honneur où tu trouveras des tableaux d'un peintre du XIXe siècle né à Guîtres dont les œuvres représentent des scènes de vie du village. Donne-moi ses noms et prénoms.



Réponse :

5 Te voilà sur le petit port de Guîtres, cette rivière prend sa source dans le Limousin en Haute-Vienne et parcourt 235km avant de rejoindre la Dordogne à Libourne.

Avant, des bateaux en bois circulaient sur cette rivière et transportaient des arachides (cacahuètes) jusqu'au site de Laubardemont où se trouvait une huilerie au 19ème siècle.

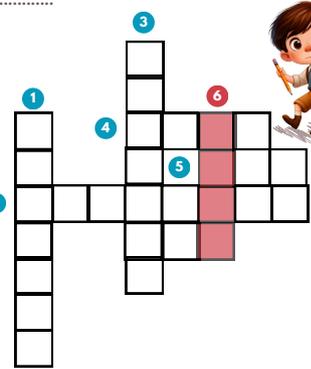


Peux-tu me donner le nom de cette rivière ?

Tu le retrouveras en remplissant la grille de mots fléchés suivante (réponse 6).

Réponse :

- On le retrouve souvent en bord de rivière.
- Sur l'autre rive tu peux voir un filet de pêche mais il a un autre nom plus courant, lequel ?
3 - 1 - 18 - 18 - 5 - 12 - 5 - 20
(indice : a=1, b=2, c=3)
- On voyait ces bateaux auparavant sur le port de Guîtres.
- En quel matériau étaient construits ces bateaux ?
- La rivière en est dépourvue et on en trouve surtout dans la mer.



Poissons dans cette rivière : beaucoup de migrateurs (mulet, alose, lamproie et anguille) mais aussi silure (poisson-chat)... Retrouve le nom des poissons ci-dessous :



L'anguille possède un corps en forme de serpent. Elle a une grande bouche dont les mâchoires puissantes sont garnies de nombreuses petites dents, se nourrit de poissons, écrevisses, escargots d'eau, vers, insectes aquatiques et aériens, déchets divers et variés.

La lamproie a un corps anguiforme sans nageoires paires, une peau nue et gluante, une unique narine. Grâce à ses dents, elle perce ou racle la peau de poissons hôtes, ce qui lui permet ensuite d'aspirer le sang et autres liquides (lymphe) s'écoulant de la blessure.

Le silure a une peau entièrement dépourvue d'écaillés et recouverte d'un mucus visqueux, ce qui lui donne un aspect gluant. Il se nourrit de poissons, d'écrevisses, moules, escargots d'eau. Il n'hésite pas non plus à happer en surface grenouilles, rongeurs et oiseaux aquatiques.

Le mullet a un corps relativement trapu et recouvert de grosses écaillés lisses. Il se nourrit d'absolument tout ce qu'il trouve, que ce soit des vers, des algues ou même de la vase.

L'alose est un poisson migrateur qui, comme le saumon, remonte les rivières pour se reproduire. Le régime alimentaire des petites aloses est essentiellement constitué de larves d'insectes aquatiques, de daphnies et petits crustacés. Les aloses adultes cessent de se nourrir dès leur retour en eau douce.