

LES PISTES

# DE ROBIN

8 à 10 ans

🕒 1h



## Les Mystères de la Cité Médiévale de Saint-Emilion



Je m'appelle Aliénor !  
Et j'adore les histoires  
du Moyen Âge !



On m'a conté l'histoire de Guillemain, courageux chevalier du Duc d'Aquitaine. Je sais qu'une statue a été sculptée pour décorer sa tombe et j'aimerais la retrouver !

Ta mission si tu l'acceptes : m'aider avec mon ami Marley dans ma quête !

Pour aider Aliénor, tu dois répondre à plusieurs énigmes en parcourant les rues du village et partager tes talents d'enquêteur avec elle. Tes réponses te permettront de réunir 7 lettres à reporter à la fin du livret-jeu. Pour te repérer, utilise le plan de Saint-Émilion. Tu peux le demander à l'Office de Tourisme !

1 Va **Place du Clocher**, tout au bout, contemple le panorama. Au Moyen Âge, Saint-Émilion est une belle cité commerçante, entourée de remparts et connue pour son vignoble. Aujourd'hui, ce patrimoine exceptionnel est protégé ! Le logo de l'organisme de protection ressemble à un temple. Cherche ce symbole visible sur le clocher ! Recopie les lettres ici :

Réponse :

2 Maintenant, tourne-toi vers l'**Office de Tourisme** et observe la porte à droite du bâtiment. On y trouve un symbole, au-dessus, avec 3 lettres gravées dans la pierre. Quelle est la première lettre ?

Ce symbole chrétien fait référence à "Jésus Sauveur de l'Humanité".

Réponse :



3 Pars en direction de la **Rue des Girondins**, admire un instant le **Terre de la Tente**, une ruelle très en pente avec un sol irrégulier. Et dirige toi vers la **Rue de la Cadène**. En regardant sur ta gauche, tu verras la seule maison à « pans de bois » du village, la **Maison de la Cadène**. Observe et dessine la frise et les animaux sculptés sur la poutre horizontale en bas de la façade.



### Le savais-tu ?

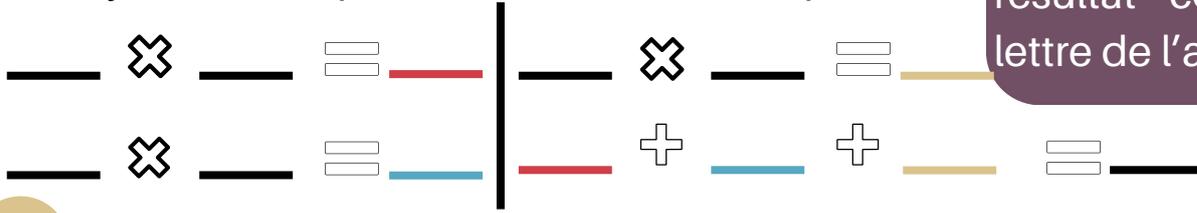
Ces créatures étaient représentées sur les façades pour protéger les maisons, en repoussant le mal, un peu comme les gargouilles sur les églises !

4 Descends maintenant la **Rue de la Cadène**. Tu arrives **Place de l'Église monolithe**. Au Moyen Âge, c'était la place du marché. Regarde sur ta droite, tu vois sûrement la halle avec ses grandes ouvertures arrondies : c'était un marché couvert.

Aliénor prépare une soupe pour le banquet. Elle utilise plusieurs légumes :

- Il y a 2 sacs de choux, et chaque sac contient 3 choux.
- Il y a 2 sacs de navets, et chaque sac contient 2 navets.
- Il y a 1 sac de pois, et le sac contient 2 pois.

Combien de légumes utilise-t-elle pour sa soupe ? Le résultat correspond à une lettre de l'alphabet :



5 Maintenant, rends-toi **Rue de la Petite Fontaine**.

Déchiffre l'anagramme suivant pour connaître son ancienne fonction !

VALOIR →

Autrefois, des dames du village venaient ici rincer leur linge. Parfois elles chantaient ensemble pour se donner du cœur à l'ouvrage.



6 Après cette question, emprunte la **Rue de la Grande Fontaine** et rends-toi sur la place dont tu dois trouver le nom en déchiffrant ce rébus.



Place du

K



### Le savais-tu ?

Au Moyen Âge, cet aliment réalisé à base de manioc était utilisé pour donner du goût aux plats comme le rôti ou le ragoût.

La  du Roy a été construite pendant une guerre qui a opposé les Français et les Anglais au Moyen Âge. Il s'agit de la :

- Guerre de religion
- Guerre de Cent Ans
- Révolution Française.



Un chemin pour remonter s'offre à toi, à droite de la tour ! Peut-être que le chevalier Guillemain est passé par ici jadis. Emprunte - le ! Avec ses marches, ce passage porte le nom "d'escalette".

7

En haut, prends la **Rue du Couvent** à droite. Continue dans la **Rue des Anciennes Écoles**. Au bout de cette rue, à gauche, se trouve le **Logis de Malet**. Compte les œils-de-bœuf (fenêtres rondes). Combien sont fermés ? Le résultat correspond à une lettre de l'alphabet.

Réponse :



Ça y est, tu as collecté les 7 lettres ! A toi de jouer pour retrouver le nom du monument mystère :



Tu as trouvé ? Alors, va le découvrir !

## 8 Le savais-tu ?

Au Moyen Âge, cet endroit fermé était le cœur du monastère. Il est généralement entouré de murs et de galeries, avec un jardin au centre. C'est un lieu de silence où les moines priaient et se promenaient. On y voit aussi des tombes : les chevaliers pouvaient se faire enterrer ici ...

Dans ce lieu, trouve la drôle de statue de Guillemain, notre chevalier représenté avec son écu, son épée et sa côte de maille. Aujourd'hui, il lui manque la tête et les jambes !



Félicitations à toi et merci d'avoir mené le jeu de piste "Les mystères de la Cité Médiévale de Saint-Emilion" !

Retrouve les réponses sur notre site Internet →



← Découvre d'autres balades "Les Pistes de Robin"

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion

+33 (0)5 57 55 28 28 - [accueil@saint-emilion.tourisme.com](mailto:accueil@saint-emilion.tourisme.com)

[www.saint-emilion-tourisme.com](http://www.saint-emilion-tourisme.com)