

5 à 7 ans

🕒 1h

LES PISTES

DE ROBIN

Les Mystères de la Cité Médiévale de Saint-Emilion



Je m'appelle Robin !
Et j'adore les histoires
du Moyen Âge !



On m'a conté l'histoire de Guillemain, courageux chevalier du Duc d'Aquitaine. Je sais qu'une statue a été sculptée pour décorer sa tombe et j'aimerais la retrouver !

Ta mission si tu l'acceptes : m'aider avec mon ami Panpan dans ma quête !

Pour aider Robin, tu dois répondre à plusieurs énigmes en parcourant les rues du village et partager tes talents d'enquêteur avec lui. Tes réponses te permettront de réunir 7 lettres à reporter à la fin du livret-jeu. Pour te repérer, utilise le plan de Saint-Émilion. Tu peux le demander à l'Office de Tourisme !

1 Va à la **Place du Clocher**, et tout au bout, observe le village. On appelle cette vue un panorama. Imagine Saint-Émilion au Moyen Âge : c'était une belle cité commerçante, entourée de remparts et connue pour son vignoble. Aujourd'hui, ce patrimoine exceptionnel est protégé ! Une image, qui ressemble à un temple, rappelle cette protection. Cherche ce symbole visible sur le clocher ! Une lettre a disparu, laquelle ?

Réponse :

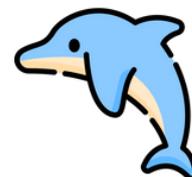


2 Maintenant, tourne-toi vers l'**Office de Tourisme** et observe les fenêtres en haut du bâtiment. Il y a un personnage représenté sur l'une d'entre elles. Il s'agit peut-être du saint patron du village. Qui est-il ?

Réponse : E M I I O N



3 Pars en direction de la **Rue des Girondins**, admire un instant le **Terre de la Tente**, ruelle très en pente avec un sol irrégulier. Dirige toi ensuite vers la **Rue de la Cadène**. En regardant sur ta gauche, tu verras la seule maison à « pans de bois » du village, la **Maison de la Cadène**. Observe bien les animaux sculptés sur la poutre horizontale : ils sont cachés de chaque côté et au milieu ... Entoure l'intrus !



Le savais-tu ?

Ces bêtes monstrueuses étaient représentées sur les façades pour protéger les maisons, en repoussant le mal, un peu comme les gargouilles sur les églises !

4 Descends maintenant la **Rue de la Cadène**. Tu arrives **Place de l'Église monolithe** : au Moyen Âge, c'était la place du marché. Regarde sur ta droite, tu vois sûrement la halle avec ses grandes ouvertures arrondies : c'était un marché couvert.

Robin profite d'une pause pour acheter un sac de farine à 9 sous, ainsi que des œufs à 6 sous. Combien devra-t-il payer ? Pour le savoir, résous cette addition :

$$\underline{\quad} + \underline{\quad} =$$

11	12	13	14	15
K	L	M	N	O

À quelle lettre de l'alphabet correspond le nombre trouvé ?

Réponse :



5 Maintenant, rends-toi au lavoir **Rue de la Petite Fontaine**.

La Petite Fontaine est un bassin où l'on venait autrefois pour (coche la bonne réponse) :

- Rincer les draps et les vêtements
- Se laver les pieds
- Faire boire le bétail

6 Après cette question, passe par la **Rue de la Grande Fontaine** et rends-toi sur la place dont tu dois trouver le nom en déchiffrant ce rébus. Aide-toi du plan de la ville !



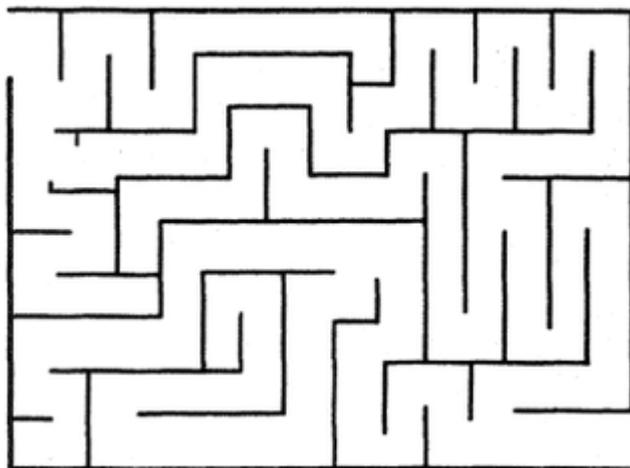
Place du

K



Regarde en haut, ce grand monument ! C'est le lieu où les Jurats gouvernaient la ville.

Aide Robin à retrouver son chemin jusqu'à la



our du oy

(Aide-toi du plan)



Peut-être que le chevalier Guillemain est passé par ici jadis. Il a sans doute pris le chemin en pente, à droite de la tour ! Emprunte - le à ton tour ! Avec ses marches, ce passage porte le nom "d'escalette".

7

En haut, prends la **Rue du Couvent** à droite et passe devant la Porte Saint-Martin. Continue dans la **Rue des Anciennes Écoles**. Au bout de cette rue, à gauche, se trouve le **Logis de Malet**. Compte les œils-de-bœuf (fenêtres rondes). Combien sont fermés ? Le résultat correspond à une lettre de l'alphabet.

Réponse :



Ça y est, tu as collecté les 7 lettres ! Recopie-les dans l'ordre du parcours ici :

Bien joué, tu as trouvé le nom du lieu où te rendre !



8 Le savais-tu ?

Au Moyen Âge, cet endroit fermé était le cœur du monastère. Dans ce couloir carré, lieu de silence, les moines priaient et se promenaient. On y voit aussi des tombes : les chevaliers pouvaient se faire enterrer ici ...

Dans ce lieu, trouve la drôle de statue de Guillemain, notre chevalier représenté avec son écu, son épée et sa côte de maille. Aujourd'hui, il lui manque la tête et les jambes!



Félicitations à toi et merci d'avoir mené le jeu de piste "Les mystères de la Cité Médiévale de Saint-Emilion" !

Retrouve les réponses sur notre site Internet →



← Découvre d'autres balades "Les Pistes de Robin"

Saint-Emilion Tourisme - Place des Créneaux - 33330 Saint-Émilion
+33 (0)5 57 55 28 28 - accueil@saint-emilion.tourisme.com

www.saint-emilion-tourisme.com